

Regulamento 2ª edição All Stars – ePilotos



Cláusulas:

I Tabela de pontuação

1-24

2-22

3-20

4-18

5-16

6-14

7-12

8-10

9-9

10-8

11-7

12-6

13-5

14-4

1.1 Pontos extras

Melhor volta da corrida = 1/ Pole= 1

1.2 Penalizações:

Devido a inconsistência do sistema automático de penalização, essa função ficara desligada ao decorrer do campeonato, sendo assim a penal será manual mediante a solicitação do piloto que se sentir prejudicado .

A penalizações serão julgadas por 3 pilotos que não competem no campeonato, o organizador selecionara os pilotos que julgarão de forma anônima.

O resultado será divulgado no grupo do campeonato.

As penalizações serão definidas em leve, media e grave:

Leve – Quando um piloto é prejudicado e o agressor efetua o fair-play.

Media – Quando um piloto é prejudicado em um toque acidental evitável e não há o fair-play por parte do agressor.

Grave – Quando o piloto é prejudicado drasticamente, ou há clara conduta antiesportiva.

*** O piloto que tomar 3 penalizações graves, poderá ser expulso do campeonato ***

1.3 Valor das penalizações

Leve -4 / Media -5 / Grave - 7

1.4 – Falta

O piloto que faltar em uma etapa sem aviso prévio recebera automaticamente um falta GRAVE.

2 – Horário e duração

Todos os eventos da copa AllStar acontecerão de quinta feira e terão em media um hora de duração, sendo: 15 minutos de testes e 45 minutos de corrida.

Esse campeonato não terá qualificação antes das corridas, o grid será invertido definido de acordo com a classificação geral, salvo a primeira etapa que terá 15 minutos devido a ausência de classificação.

2.1 Atrasos

A Sala oficial sempre será aberta pelo organizador da ePilotos, as 23:00, a partir do momento em que o aviso de teste for dado, os pilotos terão 15 minutos para o inicio da corrida, só será tolerado atrasos em caso de problemas claros na sala, sendo assim a mesma será reiniciada.

Ou em caso de aviso prévio por parte do piloto atrasado, sendo assim serão adicionados 10 minutos ao testes, sendo responsabilidade do piloto atrasado os pontos perdidos naquela etapa caso o mesmo não chegue a tempo.

2.2 Abertura da sala

A sala será aberta sempre pelo e-Pilotos_Org, as 23:10 de cada dia de evento, como as salas serão fechadas todos os participantes deverão adicionar o 10 acima.

3 – Conexão/testes

A sala será aberta sempre com 15min de antecedência para que ocorram os testes de conexão, os mesmos serão feitos da seguinte maneira:

A cada 3 minutos uma largada de testes será dada, totalizando 5 testes de largada, a cada largada o piloto que não largar deverá seguir os passos abaixo, 3 minutos é tempo suficiente para seguir os passos e voltar para o próximo teste:

Feche o jogo imediatamente>Vá até o menu do Playstation>rede>testar conexão, sua internet no PS4 reiniciara, agora abra novamente o jogo>vá até o menu do GT localizado no canto esquerdo superior>rede>excluir dados temporários>sim, após a exclusão volte ao lobby e tente a próxima largada.

3.1 – Queda de conexão

Em caso de queda será considerada como quebra no veículo do piloto, portanto o mesmo receberá os pontos da última posição da corrida, caso caia 2 pilotos o segundo a cair receberá os pontos da penúltima posição e assim por diante.

3.2 – Não largada

Em caso de não largada o piloto receberá 4 pontos.

3.4 – Queda da sala

Em caso de queda da sala, a corrida será Retomada com apenas 5 minutos de qualif. caso estiver em menos de 50% de prova.

Se houver queda com mais de 50% da prova em andamento a mesma será adiada ou os pontos das posições dos pilotos no momento da queda serão considerados, quem definirá serão os próprios pilotos através de votação que será feita no grupo dedicado após o evento, a maioria de 50% + 1 vence.

4 – Premiações

Premiação serão definidas pela organização antes do início prático do campeonato, podendo variar entre troféus ou valor monetário.

5 – Grid

O grid será formado somente por pilotos vencedores das divisões da liga ePilotos, os 4 melhores de cada divisão correrão ao lado de 3 pilotos convidados pela direção da ePilotos, sendo eles filiados a equipes parceiras ou não.

Por se tratar da copa AllStars será formado somente um único Grid.

6 – Carro

O carro para a 2ª edição da copa AllStars foi escolhido de acordo com as exigências apresentadas pelos pilotos na primeira edição, portanto buscamos um carro com bom preparo para as pistas, mesmo sem setup, que se encaixasse entre as categorias GR3 e 2 e que fosse bonito visualmente.

Chegamos a BMW VGT da categoria GRX.

7 – Pistas

As pistas foram escolhidas de acordo com a preferência geral sendo as escolhas um misto entre pistas

mundiais e originais, segue a listagem das 7 etapas:

1º Interlagos – 2º lago Maggiore – 3º Nurburgring GP – 4º Dragon Trail – 5º Mount Panorama – 7º Suzuka (IH) (Pontuação Especial)

8 – Inscrições

Os pilotos sócios da ePilotos não precisarão pagar para participar do evento em questão.

Para pilotos não sócios o custo do evento será o valor de 33 reais, padrão para campeonatos.

Para pilotos não sócios e representantes de alguma equipe parceira o custo será de 25 reais.

O pagamento para pilotos não associados poderá ser feito diretamente no site de acordo com as varias opções disponíveis.

