

Regulamento – The Challenge – ePilotos



Fica desde já entendido que o piloto que efetuou inscrição no campeonato, leu e concorda com todas as cláusulas abaixo escritas.

Cláusulas:

I Pontuação

Pos	Piloto A	Piloto B
1	18	30
2	16	25
3	14	21
4	12	18
5	11	16
6	10	14
7	9	12
8	8	10
9	7	9
10	6	8
11	5	7
12	4	6
13	3	5
14	2	4

1.1 Pontos extras

Melhor volta da corrida = 1/ Pole= 1

1.2 Penalizações:

As penalizações serão julgadas por 3 pilotos que não competem no campeonato, o organizador selecionara os pilotos que julgaram de forma anônima e divulgara o resultado no grupo do campeonato.

As penalizações serão definidas em leve, media e grave.

Leve – Quando um piloto é prejudicado e o agressor efetua o fair-play.

Media – Quando um piloto é prejudicado em um toque acidental evitável e não há o fair-play por parte do agressor.

Grave – Quando o piloto é prejudicado drasticamente, ou há clara conduta antiesportiva.

*** O piloto que tomar 3 penalizações graves, poderá ser expulso do campeonato ***

1.3 Valor das penalizações

Leve -4 / Media -5 / Grave - 7

1.4 Penalizações automáticas desligadas.

1.5 – Falta

O piloto que faltar em uma etapa sem aviso prévio de 1h antes, recebera automaticamente um falta GRAVE.

2 – Horários

Independente do horário definido pelos pilotos através de votação, todos os eventos terão em media um hora e 15 minutos de duração, sendo:

15 minutos de Qualify e duas baterias de 30 minutos cada.:

2.1 Atrasos

A Sala oficial sempre será aberta pelo organizador do campeonato, no horário definido por votação, a partir do momento em que a sala estiver aberta, o treino começa, e após 15 minutos a corrida será iniciada, só será tolerado atrasos em caso de problemas claros na sala, sendo assim a mesma será reiniciada.

Ou em caso de aviso prévio por parte do piloto atrasado, sendo assim serão adicionados 10 minutos ao treino e nada a mais, sendo responsabilidade do piloto atrasado os pontos perdidos naquela etapa.

3 – Conexão

Todos os pilotos deverão antes da corrida fazer os seguintes passos:

Teste de internet no menu do PS

Fechar e abrir novamente o aplicativo

Excluir os dados temporários no menu do GT > Rede > Dados temporários.

Isso evitara bug do jogo, e aumenta a chances de uma corrida sem quedas.

3.1 – Queda de conexão

Em caso de queda será considerada como quebra no veículo do piloto, portanto o mesmo recebera os pontos da ultima posição da corrida, caso caia 2 pilotos o segundo a cair recebera os pontos da penúltima posição e assim por diante.

3.2 – Não largada

Em caso de não largada o piloto receberá 4 pontos.

3.4 – Queda da sala

Em caso de queda da sala, durante a primeira bateria:

se o evento estiver acima dos 75% o mesmo será retomado a partir da segunda bateria.

Durante a segunda bateria:

Se houver queda com mais de 75% da prova em andamento os pontos das posições dos pilotos no momento da queda serão considerados.

4 – Premiação

Esse campeonato premiará os vencedores com troféus personalizados, os troféus serão entregue das seguintes formas:

4.1 – Troféu para os dois pilotos da dupla vencedora e troféu para o melhor piloto individual.

5 – Votações

Serão definidas por votação de forma democrática entre os pilotos os seguintes itens

Horário da corrida.

6 – Dia do evento

6.1 – todas as corridas acontecerão aos domingos.

6.2 – Reservam-se os domingos de feriados prolongados.

7 – Baterias e duplas

7.1 – a pontuação será resultado do desempenho da dupla e não somente do piloto.

7.2 – as duplas serão constituídas por um piloto A e um piloto B da seguinte forma:

- após a confirmação dos pilotos participantes usaremos o ranking do mês para selecionar as duplas, o piloto mais bem classificado da DIV A ira correr com o piloto com menor pontuação da DIV B.

7.3 – A dupla decidira qual piloto correrá a primeira bateria e qual ficará com a segunda, é necessário que os dois pilotos corram para atingir a pontuação máxima, o mesmo piloto não poderá correr duas baterias no mesmo dia.

7.4 – O treino de qualy acontecerá somente na primeira bateria, sendo obrigatório o mesmo piloto que fez o tempo, correr a bateria.

7.5 – o grid para segunda bateria será invertido, portanto o resultado da primeira afetará a largada da segunda.

8 – Carros permitidos

8.1 – Esse campeonato será limitado a veículos Road Car, ou seja, aqueles adquiridos no menu Troca de Milhas.

8.2 – Com exceção do Corvette RoadCar, qualquer outro da categoria será permitido.

Sendo assim, os carros permitidos são:

Alfa Romeo 4C, Subaru WRX, Lancer Evo, Atenza, Mustang e o RCZ.

8.3 – Road Cars trata-se de carros preparado para corrida porém com condições de rodagem em rua, eles se encaixam na categoria N500 e poderão ser personalizados estética e mecanicamente, o ED será ligado nesse campeonato.

8.4 - *** Escolha do veículo – Seleccionamos através de testes 6 veículos para esse campeonato, temos em vista 12 duplas competindo, portanto usaremos somente 4 veículos repetidos, sendo 2 pra uma dupla e 2 de outra.

- Sendo assim não faremos sorteio dessa vez e sim tomada de tempo, porém, quem efetuara a tomada de tempo valendo a ordem de escolha serão os pilotos B de cada dupla.

- A tomada de tempo será feita em DragonTrail com o Lancer EVO Road Car.

9 – Configurações da Sala.

9.1 – Por se tratar de uma categoria muito equilibrada e de desempenho equivalente a GR4/GR3, usaremos os desgastes padrão pra essa categoria, ou seja, 2X de pneus e 4X de combustível.

9.2 – O ED será ligado, Setup liberado, Pneu sem limitação, Penal automática Desligada e as demais opções seguirão o padrão encontrado em nossas salas.

10 – Pistas

10.1 – O calendário de pistas ficou assim:

1º Etapa – Interlagos

2º Etapa – DragonTrail

3º Etapa – Mount Panorama

4º Etapa – Lago Maggiore

5º Etapa – Nurb GP

6º Etapa – Kyoto

7º Etapa – Suzuka endure (Pontuação será dobrada e a corrida será única)

